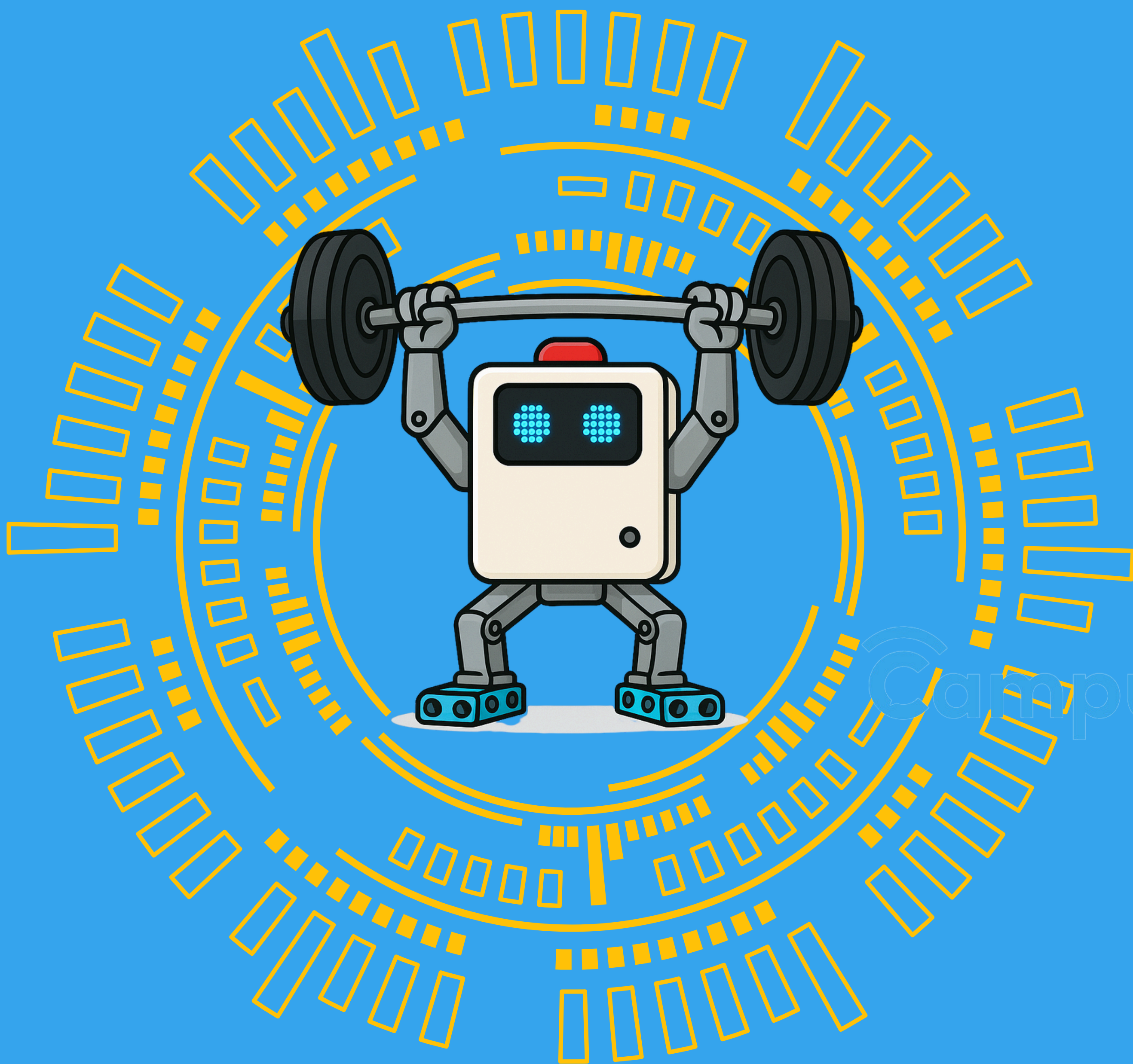


2025/26



# CORSO ROBOTICA

## SPORTBOT



Campus

Campus

# SPORTBOT

## La sfida del benessere



La sfida del benessere è un percorso educativo STEM in 20 lezioni, dove bambini e ragazzi dai 6 ai 14 anni scoprono il legame tra sport, salute e tecnologia attraverso il coding e la robotica educativa

L'attività unisce le potenzialità del pensiero computazionale con la consapevolezza dell'importanza di:

- **uno stile di vita sano,**
- **una buona alimentazione,**
- **il movimento fisico regolare.**

Proprio come nello sport, anche nel laboratorio STEM i partecipanti sperimentano:

- **disciplina, rispetto dei tempi e delle istruzioni;**
- **collaborazione, costruendo e programmando in team;**
- **sfida, per superare problemi e ostacoli;**
- **conoscenza del corpo e della mente, attraverso attività motorie e logiche.**

Campus





### Perché è importante la robotica?

Allenare la logica attraverso il coding e la robotica non solo è divertente, ma è anche fondamentale per il futuro dei ragazzi. In un mondo sempre più tecnologico, saper risolvere problemi in modo creativo e innovativo è una competenza chiave per il successo.

Con SportBot, i ragazzi imparano a:

- Pensare in modo critico e analitico per trovare soluzioni efficaci ai problemi per migliorare il nostro stile di vita.
- Lavorare in team per raggiungere obiettivi comuni.
- Utilizzare le tecnologie digitali in modo responsabile e creativo.





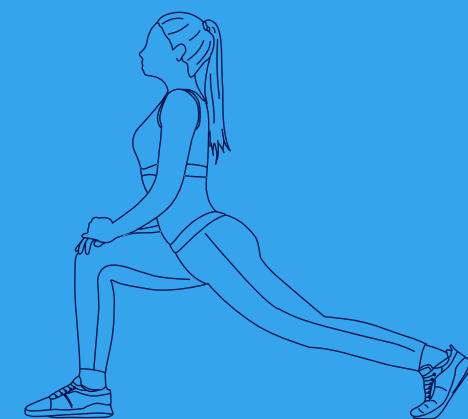
### Il legame tra **SPORT**, **SALUTE** e **TECNOLOGIA**

- Lo sport è movimento, ma anche strategia, costanza, crescita personale e gioco di squadra. È la prima medicina preventiva naturale.
- La salute si costruisce giorno per giorno con scelte consapevoli: alimentazione equilibrata, movimento e attenzione al proprio benessere psicofisico.
- La tecnologia ci aiuta a migliorare lo sport (allenamenti smart, rilevatori di performance), ma può anche educarci a vivere meglio: sensori per il monitoraggio del battito, contapassi, dispositivi salva-postura, reminder anti-sedentarietà, ecc.

Il corso sfrutta la robotica per costruire strumenti che simulano quelli reali usati nel mondo sportivo e della salute, favorendo così l'apprendimento attivo e coinvolgente.

Campus





### Al termine del corso, gli studenti dovrebbero:

1. Comprendere il legame tra sport, salute e tecnologia, riconoscendo come il movimento e uno stile di vita sano possano essere supportati e potenziati da strumenti digitali e dispositivi intelligenti.
2. Conoscere i principi base della programmazione a blocchi.
3. Utilizzare sensori per realizzare prototipi di dispositivi utili nello sport o per il benessere personale (es. conta-passi, alert sedentarietà, misuratori di distanza).
4. Sviluppare abilità di problem solving, affrontando sfide e compiti autentici attraverso la progettazione, il test e la modifica dei propri robot o dispositivi.
5. Lavorare in gruppo, dimostrando capacità di collaborazione, rispetto dei ruoli, ascolto e cooperazione, in un contesto educativo ispirato ai valori dello sport.
6. Raggiungere obiettivi comuni attraverso la disciplina, la determinazione e la creatività, vivendo l'esperienza come un allenamento STEM in cui contano costanza e spirito di squadra.



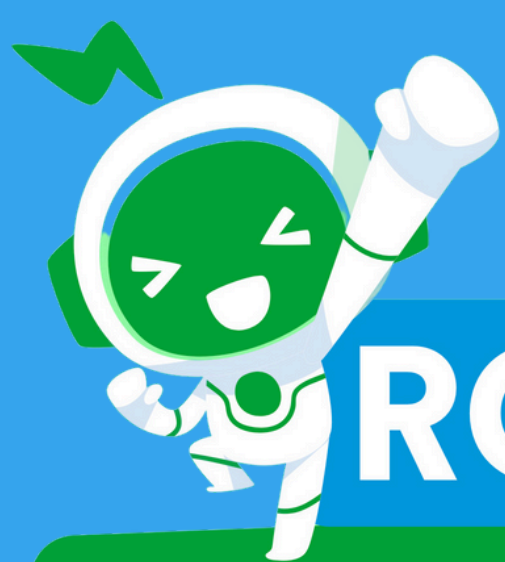
# SPORTBOT

La sfida del benessere



## All corso:

- 20 ore di lezione
- utilizzo Tablet in coppia
- utilizzo kit robot didattici di ultima generazione
- partecipazione alla competizione interna per la qualificazione
- Evento finale gratuito con tutti i teams qualificati dalla competizione interna presso l'università di Roma Tor Vergata in collaborazione con MakerFaireRome



**ROBOT  
SCHOOL ARENA**

ROME

**Maker Faire**

THE EUROPEAN EDITION

Campus



# SPORTBOT

La sfida del benessere



Kit didattici:

Livello A (6-8 anni)

QuizBot, tappeto didattico ed accessori



Livello B (9-13 anni)

Quarky robot tappeto didattico ed accessori



Campus

